

## V. TEKNISKA REGLER, ISDANS för säsongen 2013/2014

### SENIORER

### KORTDANS

Programtid 2 minuter och 50 sekunder (+/- 10 sekunder)

**Rytm:** Quickstep och en eller två av följande: Foxtrot, Charleston, Swing  
Mönsterdanselementen måste åkas till Quickstep-rytm.

Musikens tempo måste vara konstant genom mönsterdanselementet och ska vara i enlighet med föreskrivet tempo för Finnstep, 52 takter med 2 slag eller 104 slag/minut, +/- 2 slag/minut.

- **Mönsterdans Finnstep två (2) sekvenser**

Del 1: Steg 1-27

Del 2: Steg 28-70

Delarna ska åkas efter varandra, med sektion 1 följd av sektion 2.

Den första sidan av mönstret ska åkas på domarsidan.

Enligt ISU Communication 1782 och 1805.

- **Ett (1) kort lyft**

Max 6 sekunder långt

- **En (1) mittlinjestegsekvens utan att röra vid varandra ELLER  
En (1) stegsekvens i cirkel utan att röra vid varandra ELLER  
En (1) diagonal stegsekvens utan att röra vid varandra**

Anm för cirkelsekvens: Enligt regel 603, § 4, måste detta element utföras medsols eller motsols och fylla hela banans vidd på rinkens kortaxel.

- **En (1) twizzelsekvens**

Två (2) twizzlar på en fot ska utföras samtidigt av båda åkarna med max ett (1) steg mellan twizzlarna

En **danspiruett** är inte ett obligatoriskt element. Det är dock tillåtet att för paret att göra en roterande rörelse där paret roterar runt en gemensam axel på en fot (eller två fötter). Paret kan välja att använda denna rörelse som en del av sin koreografi. Den tekniska panelen kommer ej bedöma dessa rörelser och domarna kommer inte att se dessa rörelser som ett av de tillåtna stoppen.

Detaljerade regler finns i ISU Special Regulations & Technical Rules 2012, rule 609 och ISU Communication 1782, 1787, 1805 samt i efterföljande ISU Communications.

## SENIORER

### FRIDANS

Programtid 4 minuter (+/- 10 sekunder)

- **Danslyft;** två (2) olika typer av korta lyft och ett (1) långt lyft ELLER fyra (4) korta lyft av minst tre (3) olika typer
- **Ett (1) koreografiskt danslyft**  
Danslyft upp till 10 sekunder långt utfört efter alla de övriga lyften.
- **Danspiruett;** en (1) danspiruett ska ingå i programmet, kan vara piruett eller kombinationspiruett  
Endast en (1) extra danspiruett är tillåten och måste utföras efter den ordinarie piruetten.
- **En rak stegsekvens (mittlinje eller diagonal) i fattning**
- **En stegsekvens på båge (cirkel eller serpentin) i fattning**
- **Ett (1) par synkroniserade twizzlar**

OBS! Om en danspiruett och danslyft kombineras kommer de att identifieras som två separata element.

Detaljerade regler finns i ISU Special Regulations & Technical Rules 2012, rule 610 och ISU Communication 1782, 1787, 1805 samt efterföljande ISU Communications.

## JUNIORER

### KORTDANS

Programtid 2 minuter och 50 sekunder (+/- 10 sekunder)

#### Rytm:

Quickstep och en av följande: Foxtrot, Charleston

Mönsterdanselementen måste åkas till Quickstep-rytm och i Quickstep-stil

Musikens tempo måste vara konstant genom mönsterdanselementet och ska vara i enlighet med föreskrivet tempo för Quickstep, 56 takter med 2 slag eller 112 slag/minut, +/- 2 slag/minut.

- **Mönsterdans Quickstep två (2) sekvenser**

Sekvenserna åks efter varandra eller separat.

Steg 1 i respektive sekvens måste ligga på olika sidor av banan

Se ISU Communication 1782, sidan 4.

- **Ett (1) kort lyft**

Max 6 sekunder långt

- **En (1) mittlinjestegsekvens utan att röra vid varandra ELLER  
En (1) stegsekvens i cirkel utan att röra vid varandra ELLER  
En (1) diagonal stegsekvens utan att röra vid varandra**

Anm för cirkelsekvens: Enligt regel 603, § 4, måste detta element utföras medsols eller motsols och fylla hela banans vidd på rinkens kortaxel.

- **En (1) twizzelsekvens**

Två (2) twizzlar på en fot ska utföras samtidigt av båda åkarna med max ett (1) steg mellan twizzlarna

En **danspiruett** är inte obligatoriskt element. Det är dock tillåtet för paret att ha en roterande rörelse där paret roterar runt en gemensam axel på en fot (eller två fötter). Paret kan välja att använda denna rörelse som en del av sin koreografi. Den tekniska panelen kommer ej bedöma dessa rörelser och domarna kommer inte att se dessa rörelser som ett av de tillåtna stoppen

Detaljerade regler finns i ISU Special Regulations & Technical Rules 2012, rule 609 och ISU Communication 1782, 1787, 1805 samt i efterföljande ISU Communications.

## JUNIORER

### FRIDANS

Programtid 3 minuter och 30 sekunder (+/- 10 sekunder)

- **Danslyft;** ett (1) kort lyft och ett (1) långt lyft ELLER tre (3) olika typer av korta lyft.
- **Ett (1) koreografiskt danslyft**  
Danslyft upp till 10 sekunder långt utfört efter alla de övriga lyften.
- **Danspiruett;** en (1) danspiruett ska ingå i programmet, kan vara piruett eller kombinationspiruett  
Endast en (1) extra danspiruett är tillåten men kommer att bedömas som koreografi.
- **En rak stegsekvens (mittlinje eller diagonal) i fattning**
- **En stegsekvens på båge (cirkel eller serpentin) i fattning**
- **Ett (1) par synkroniserade twizzlar**

OBS! Om en danspiruett och danslyft kombineras kommer de att identifieras som två separata element.

Detaljerade regler finns i ISU Special Regulations & Technical Rules 2012, rule 610 och ISU Communication 1782, 1787, 1805 samt efterföljande ISU Communications.

## UNGDOM

### MÖNSTERDANS

Fourteenstep (4 sekvenser).

Paret ska ha med sin egen musik, vilken kan vara ISU:s musik del 1-5 eller egen vald musik som har rätt rytm och tempo – 56 takter med 2 slag eller 28 takter med 4 slag per minut (112 slag/minut) +/- 2 slag/minut

### FRIDANS

Programtid 2 minuter och 30 sekunder (+/- 10 sekunder)  
Musiken får inte innehålla sång.

- **Ett (1) kort lyft;**  
(enligt definition i rule 604, punkt 16).  
Ett (1) av nedanstående, max 6 sekunder långt
  - a) Lyft på rak linje
  - b) Lyft på båge
  - c) Roterande lyft
- **Ett (1) koreografiskt danslyft;**  
Danslyft upp till 10 sekunder långt utfört efter alla de övriga lyften.
- **En (1) Stegsekvens (i fattning);** från grupp A eller B nedan;  
**Grupp A** – Rak stegsekvens
  - a) Mittlinje i fattning: åks utmed hela längdaxeln
  - b) Diagonal i fattning: åks från hörn till hörn täckande hela banans längd.**Grupp B** – Böjd stegsekvens (medsols eller motsols)
  - c) Cirkel: Utnyttjar hela banans bredd på banans kortaxel.
  - d) Serpentin: börjar åkas vid banans längdaxel i ena änden av isen och fortsätter i tre stora bågar eller två stora bågar (S-form) och slutar vid banans längdaxel i andra änden av isen, mönstret ska täcka hela banans bredd.
- **Ett (1) par synkroniserade twizzlar;**  
Endast det första paret twizzlar kommer att identifieras som element med Level of difficulty

Detaljerade regler finns i ISU Special Regulations & Technical Rules 2012, rule 610 och ISU Communication 1782, 1787, 1805 samt efterföljande ISU Communications.

## DEBUTANTER

## MÖNSTERDANS

Holländsk vals

## FRIDANS

Programtid 1 minut och 30 sekunder (+/- 10 sekunder)  
Musiken får inte innehålla sång.

- **En (1) mittlinjestekvens i fattning som täcker minst 1/3 av banans längd**
- **En (1) twizzelsekvens;**  
två (2) twizzlar på en fot ska utföras samtidigt av båda åkarna med max ett (1) steg mellan twizzlarna

Ett kort lyft är tillåtet men ges inget teknisk värde nivå utan bedöms endast i koreografin av domarna.

En danspiruett är tillåtet men ges inget tekniskt värde utan bedöms endast i koreografi av domarna.

Detaljerade regler finns i ISU Special Regulations & Technical Rules 2012 rule 609.

## **SPECIELLA REGLER**

### **KALLELSE TILL START**

#### **Rule 350**

Varje par måste starta mönsterdansen, kortdansen och fridansen senast en (1) minut efter att namnen annonserats. I annat fall anses paret ha avbrutit tävlingen.

### **TÄVLINGSKLÄDER**

#### **Rule 612**

Åkarnas klädsel skall vara anständig, värdig och lämpad för atletisk tävling, inte prålig eller teatralisk i designen men får återspegla karaktären i den valda musiken.

- a) Damen/flickan ska ha kjol. Kjolen måste gå runt hela midjan men får ha slits på ena eller båda sidorna upp till midjan. Damens/flickans klädsel får inte ge en överdrivet naken effekt. Majoriteten av kroppens övre del måste vara täckt. Herren/pojken ska ha hellånga byxor, tights är inte tillåtet. Herrens/pojkens klädsel får inte vara ärmlös. Ingen av åkarna får ha kläder som döljer kroppens konturer.
- b) Accessoarier och rekvisita är inte tillåtet
- c) Klädsel som inte följer dessa riktlinjer bestraffas med ett avdrag. Dekorationer på kläder får inte vara avtagbara. Om dekorationer, del av klädsel eller hårdekoration faller ned på isen under åkningen bestraffas detta med ett avdrag.

### **MUSIK**

För detaljerad information se ISU Special Regulations & Technical Rules 2012 samt ISU Communication 1782 och efterföljande Communications.

### **REGLER FÖR PROGRAMTID**

#### **Rule 614**

Programtiden räknas från det att någon av åkarna börjar röra på sig eller åka till dess paret helt har stannat i slutet av programmet.

Paret får avsluta kortdans- och fridans med 10 sekunder plus/minus den föreskrivna programtiden. Om paret inte avslutar sitt program inom föreskriven maxtid skall avdrag göras med (1) poäng för varje påbörjad eller saknad 5-sekundersperiod. Föreskriva element som påbörjas efter tillåten tid ska ej bedömas av tekniska panelen. Om programlängden är 30 sekunder eller mer för kort ges inga poäng.

## **AVBROTT I PROGRAM**

### **Rule 638**

1. Om musikens tempo eller kvalitet är felaktig får paret starta om från början av programmet, förutsatt att de informerar skiljedomaren inom 30 sekunder efter starten.
2. Vid avbrott eller stopp i musiken eller annat problem med ljus, is eller dylikt som inte är relaterat till paret eller deras utrustning, måste paret stanna på skiljedomarens ljudsignal. Paret skall fortsätta från punkten för avbrottet så snart problemet har åtgärdats. Om avbrottet är längre än 10 minuter skall dock en ny uppvärmning genomföras enligt Rule 549, para 2.
3. Om en åkare blir skadad under programmet eller åkningen påverkas av att annat problem uppstår som är relaterat till paret eller deras utrustning (t ex sjukdom eller oväntad skada på kläder eller utrustning) måste de avbryta åkningen. Om de inte stannar självmant berordrar skiljedomaren stopp med en ljudsignal. Paret ska sedan fortsätta direkt från punkten för avbrottet om orsaken till stoppet kan åtgärdas direkt. Om det inte är möjligt tillåter skiljedomaren en period på tre (3) minuter innan paret måste fortsätta sitt program från punkten för avbrottet. Denna tidsperiod påbörjas omedelbart efter att paret har stannat eller beordrats att stanna av skiljedomaren. Om paret inte återupptar åkning inom 3-minuters perioden, skall de anses ha avbrutit tävlingen. Punkten varifrån paret skall fortsätta åkningen skall beslutas av skiljedomaren som meddelar detta till domarna och tekniska panelen.
4. Om ett par som ska starta först i uppvärmningsgruppen skadar sig eller annat problem relaterat till paret eller deras utrustning uppstår under uppvärmningen och tiden innan programmet skall starta inte är tillräcklig för att åtgärda problemet skall skiljedomaren tillåta upp till tre (3) ytterligare minuter innan de kallas till start.
5. Om en ett par skadar sig eller annat problem relaterat till paret eller deras utrustning uppstår från att de stigit på isen tills kallelse till start och tiden innan programmet skall starta inte är tillräcklig för att åtgärda problemet skall skiljedomaren tillåta upp till tre (3) ytterligare minuter innan de kallas till start.
6. Avseende problem relaterade till en ett par eller deras utrustning, tillåts endast en omstart. Vid ett andra stopp på grund av problem relaterat till paret eller deras utrustning, skall paret anses ha avbrutit tävlingen.
7. Om paret inte kan fullfölja programmet ges inga poäng och paret har avbrutit tävlingen

## **AVDRAG FÖR FALL OCH ÖVRIGA AVDRAG**

### **Rule 353**

- Programtid: -1.0 poäng för varje period om 5 sekunder plus/minus tillåten programtid
- Extra element: -1.0 poäng per extra element
- Förbjudna element/rörelser: -2.0 poäng per otillåtet element
- Musik: -2.0 vid brott mot Rule 607 para 5, 609 para 1 c) (i) och (ii) och 610 para 1 c)
- Tempo: -1.0 vid brott mot specificerat tempo – se Rule 607 para 5 och 609 para 1 c) (iii)
- Tävlingskläder och dekorationer: - 1.0 poäng för brott mot Rule 612
- Del av kostym eller dekoration faller på isen: -1.0
- Lyft längre än tillåten tid: - 1.0 poäng per lyft
- Fall\*: -1.0 poäng per fall om ena åkaren faller och -2.0 poäng per fall om båda åkarna faller
- Kort- och fridans: vid avbrott i programmet längre än fem (5) sekunder, orsakat av snubbel eller fall, görs avdrag enligt följande;
  - -1.0 poäng för 6-15 sekunders avbrott och -2.0 poäng för 16-30 sekunders avbrott

\*Mönsterdans: vid fall i inledande eller avslutande steg och rörelser gör enbart den tekniska panelen avdrag för fall. Om fall sker i en danssekvens gör både den tekniska panelen och domarna avdrag.