

VII. TEKNISKA REGLER, SYNKRO för säsongen 2014/2015

SENIORER

KORTPROGRAM

Max 2 minuter 50 sekunder

- a) **Cirkel – flyttande element**
Flytt över isen måste utföras i valfri cirkel-konfiguration
Andra features är tillåtna och kommer att räknas om korrekt utförda
- b) **Passering**
En (1) Whip-passering
Rotationer måste inkluderas vid passeringstillfället i passeringen
Features är tillåtna och kommer att räknas om korrekt utförda
- c) **Move Element**
Ett icke-supportat flygskär måste inkluderas
Måste utföras av alla åkare vid samma tillfälle
Kan vara samma eller olika typer av flygskär (upp till fyra (4) olika icke-supportade flygskär är tillåtna vid samma tillfälle)
Features är tillåtna och kommer att räknas om korrekt utförda
- d) **No Hold Element**
Måste innehålla en (1) stegsekvens
Features är tillåtna och kommer att räknas om korrekt utförda
- e) **Linje – pivoterande element**
Pivot – måste utföras i en (1) linje
Ett byte av konfiguration måste ske, antingen före eller efter pivot, men inte under tiden
Byte av pivot-punkt är valfritt och kommer att räknas om korrekt utfört

FRIÅKNING

Programtid: 4 minuter och 30 sekunder (+/- 10 sekunder)

- Ett (1) block – pivoterande element
- Ett (1) grupplyft
- Två (2) olika passeringar
- Ett (1) Move Element
- En (1) No Hold Element
- En (1) vinge – flyttande element

- Tre (3) valfria element (ett (1) från varje grupp):
 - Grupp A: Linje – linjärt element ELLER Cirkel – roterande element
 - Grupp B: Move Element ELLER Synkroniserad piruett ELLER Parelement
 - Grupp C: Kreativt element ELLER Kombinerat element

För mer detaljerad beskrivning, se ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating 2014, rule 991, samt aktuella ISU Communications.

JUNIORER

KORTPROGRAM

Max 2 minuter 50 sekunder

- a) **Cirkel – flyttande element**
Flytt över isen måste utföras i valfri cirkel konfiguration
Andra features är tillåtna och kommer att räknas om korrekt utförda
- b) **Passering**
En (1) diagonal passering
Rotationer måste inkluderas vid passeringstillfället i passeringen
Features är tillåtna och kommer att räknas om korrekt utförda
- c) **Move Element**
Ett icke-supporterat flygskär måste inkluderas
Måste utföras av alla åkare vid samma tillfälle
Kan vara samma eller olika typer av flygskär (upp till fyra (4) olika icke-supporterade flygskär är tillåtna vid samma tillfälle)
Features är tillåtna och kommer att räknas om korrekt utförda
- d) **No Hold Element**
Måste innehålla en (1) stegsekvens.
Features är tillåtna och kommer att räknas om korrekt utförda
- e) **Linje – pivoterande element**
Pivot – måste utföras i en (1) linje
Ett byte av konfiguration måste ske, antingen före eller efter pivot, men inte under tiden
Byte av pivotpunkt är valfritt och kommer att räknas om korrekt utfört

FRIÅKNING

Programtid: 4 minuter (+/- 10 sekunder)

- Ett (1) block – pivoterande element
- En (1) passering
- Ett (1) Move Element
- Ett (1) No Hold Element
- En (1) vinge – flyttande element
- Tre (3) valfria element (ett (1) från varje grupp):
 - Grupp A: Linje – linjärt element ELLER Cirkel – roterande element
 - Grupp B: Move Element ELLER Synkroniserad piruett ELLER Parelement
 - Grupp C: Kreativt element ELLER Kombinerat element

För mer detaljerad beskrivning av element, se ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating 2014, rule 991, samt aktuella ISU Communications.

UNGDOM

FRIÅKNING

Programtid: 3 minuter och 30 sekunder (+/- 10 sekunder)

- Ett (1) block – pivoterande element
- En (1) cirkel – roterande element
- En (1) passering
- En (1) linje – linjärt element
- En (1) vinge – flyttande element
- Ett (1) No Hold Element
- Ett (1) valfritt element: kreativt element ELLER kombinerat element

DEBUTANTER

FRIÅKNING

Programtid: 3 minuter (+/- 10 sekunder)

- Ett (1) block – pivoterande element
- En (1) cirkel – roterande element
- En (1) passering (pi räknas ej)
- En (1) linje – linjärt element
- En (1) vinge – flyttande element
- Ett (1) valfritt element: kreativt element ELLER kombinerat element

MASTER samt MIXAD klass

FRIÅKNING

Programtid: 3 minuter och 30 sekunder (+/- 10 sekunder)

- Ett (1) block – pivoterande element
- En (1) cirkel – roterande element
- En (1) passering
- En (1) linje – linjärt element
- En (1) vinge – flyttande element
- Ett (1) No Hold Element
- Ett (1) valfritt element: kreativt element ELLER kombinerat element

SPECIELLA REGLER

DELTAGANDE I TÄVLING

Rule 701

- Seniorer och juniorer: laget ska bestå av 16 åkare, får vara både damer och herrar
För svenska tävlingar gäller att laget kan bestå av 12-16 åkare.
- Ungdom: 12-16 åkare. (För internationella tävlingar ska ungdomslag bestå av 16 åkare)
- Ett lag får ha max fyra (4) reserver.
Anmärkning: Inget byte av åkare får ske efter det att laget har startat sitt program. Om åkningen avbryts p.g.a. skada, kan skiljedomaren tillåta en reserv att ersätta den skadade åkaren. På klubb-tävlingar kan laget ha max åtta (8) reserver.
- Om skador eller sjukdom drabbar laget under tävling eller officiell träning tillåts laget tävla med ett minimum om 14 åkare (minimum 12 åkare på svenska tävlingar).
- Lag kan under en och samma tävling delta i flera klasser med olika program, till olika musik.
Dock måste minst hälften (50%) av åkarna bytas ut
Anmärkning: Reserver medräknas i kalkylen; till exempel om senior- och juniorlag har 16+4 åkare, får max 10 vara dubbelåkare. En förening får ha flera lag i samma klass på en tävling. Enskild åkare får dock inte delta i mer än ett (1) lag i samma klass (gäller även reserver).

TÄVLINGSKLÄDER

Rule 951

Åkarnas klädsel skall vara anständig, värdig och lämpad för en atletisk tävling, inte prålig eller teatralisk i designen men får återspegla karaktären i den valda musiken.

- a) Klädseln får inte ge effekt av överdriven nakenhet olämplig för disciplinen
- b) Herrar/pojkar måste ha hellånga byxor. Tights är inte tillåtet
- c) Accessoarer, fjädrar och rekvisita är inte tillåtet
- d) Kläder som inte följer dessa regler kommer att bestraffas med avdrag enligt Rule 843, paragraf 1 n)

Dekorationer på tävlingskläderna måste vara ordentigt fastsatta. Delar av kläder eller dekoration som faller ner på isen under programmet kommer att bestraffas med ett avdrag enligt Rule 843, paragraf 1 n)

MUSIK

Rule 991:2a

Musik till programmen är valfri och får innehålla sång med text. Laget måste dock åka i takt till musiken. Pålägg av applåder eller bifallsrop till originalmusiken är inte tillåten.

REGLER FÖR PROGRAMTID

Rule 952

Tiden på kort- och friåkningsprogrammet räknas från det ögonblick en eller flera åkare börjar röra sig (arm, huvud etc.) eller börjar glida till dess att laget står helt stilla i slutet av programmet.

- **Kortprogram:** Programmet får inte vara längre än den föreskrivna maxtiden, men får vara kortare. Om något element påbörjas efter den föreskrivna maxtiden tas det inte med i poängräkningen. Om laget misslyckas med att avsluta programmet inom maxtiden görs ett avdrag på 1,0 poäng för varje påbörjad 5 sekundersperiod. Tidtagaren ska informera skiljedomaren.
- **Friåkning:** Det är tillåtet att avsluta programmet med 10 sekunder plus/minus den föreskrivna programtiden. Om laget misslyckas med att hålla sig inom den tillåtna tidsperioden ska ett avdrag göras om 1,0 poäng för varje påbörjad 5 sekundersperiod. Tidtagaren ska informera skiljedomaren. Om programlängden är 30 sekunder eller mer för kort ges inga poäng.

TRÄNING UNDER TÄVLING

Rule 830:5

Vid tävling för seniorer och juniorer måste arrangören bereda varje deltagande lag träning tio (10) minuter för kortprogram och tolv (12) minuter för friåkningsprogram, på den is där tävlingen skall hållas. Träning inför friåkningen ska ske efter del av tävling med kortprogram. Samma musikanläggning som kommer att användas vid tävlingen, måste användas vid denna träning. Lagets programmusik för respektive program ska spelas två (2) gånger utan avbrott. Ingen annan musik än programmusik får spelas underträningen.

Anmärkning: För övriga klasser ska tid för träning vara tolv (12) minuter. Vid mindre tävlingar kan kortare träningstider accepteras för samtliga kategorier. Skiljedomaren beslutar då om tid för träning. Vid tävlingar för Seniorer och Juniorer där kortprogram och friåkning åks på samma dag ska träningen vara 20 minuter och laget åker då båda sina program i valfri ordning, i sin helhet eller i valfria delar.

UPPVÄRMNING, KALLELSE TILL START OCH SPOLNING

Rule 838 och 964

Kortprogram och friåkning: Varje lag tillåts minst en (1) minuts uppvärmning (utan sin egna musik) omedelbart före sitt framförande och tillåts gå på isen så snart föregående lag har lämnat isen och isen har kontrollerats. Assistenten till skiljedomaren bestämmer när laget kan gå ut. Från att laget annonseras av speakern har de en (1) minut på sig att inta startposition och ge tecken för start av musik, efter att en (1) minut har gått startas musiken oavsett om laget är på sin plats. Lagen kan utnyttja max trettio (30) sekunder för att lämna isen.

Spolning ska ske efter max sex (6) lag för kortprogram samt Ungdom, Debutanter, Mixed och Masters. För Seniorer och Juniorer friåkning ska spolning ske efter max fem (5) lag.

TILLÅTELSE TILL FÖRDRÖJD START ELLER OMSTART

Rule 965

1. Om musikens tempo eller kvalitet är felaktig får laget starta programmet från början, förutsatt att lagkaptenen informerar skiljedomaren inom trettio (30) sekunder från starten.
2. Vid avbrott eller stopp i musiken eller om annat problem uppstår med ljus, is eller dylikt som inte är relaterat till laget eller deras utrustning, måste laget stanna på skiljedomarens ljudsignal. Laget skall fortsätta från punkten för avbrottet så snart problemet har åtgärdats. Om avbrottet är längre än 10 minuter skall dock en ny uppvärmning genomföras enligt Rule 964, paragraf 2.
3. Om en åkare blir skadad under programmet eller åkningen påverkas av att annat problem uppstår som är relaterat till åkaren eller hans/hennes utrustning (t ex sjukdom eller oväntad skada på kläder eller utrustning) måste åkaren avbryta åkningen. Den berörda åkaren eller lagkaptenen måste kontakta skiljedomaren och resten av laget måste fortsätta åka programmet tills skiljedomaren beordrar laget att stoppa med en ljudsignal.
 - a) Om problemet kan åtgärdas utan dröjsmål, resten av laget har fortsatt åka programmet och den berörda åkaren återupptar programmet utan att kontakta skiljedomaren, skall skiljedomaren göra avdrag för avbrott enligt Regel 843, paragraf 1.n) beroende på avbrottets längd. Tiden för avbrottet börjar omedelbart när åkaren slutar åka programmet eller beordras stanna av skiljedomaren, vilket som sker först.
 - b) Om problemet inte kan åtgärdas utan dröjsmål och lagkaptenen (eller berörd åkare) kontaktar skiljedomaren inom fyrtio (40) sekunder, beordrar skiljedomaren resten av laget att stoppa åkningen med en ljudsignal och tillåter laget tre (3) minuter och/eller tillåter laget att byta ut berörd åkare mot en reserv, för att återuppta programmet. Laget fortsätter programmet så nära tidpunkten där lagkaptenen kontaktade skiljedomaren. Den extra tidsperioden börjar i det ögonblick lagkaptenen kontaktar skiljedomaren. Skiljedomaren gör ett avdrag med 5.0 poäng enligt Regel 843, paragraf 1 n för hela avbrottet.
 - i) Om hela laget slutar åka utan att skiljedomaren beordrat det eller skiljedomaren beordrar laget att stoppa och lagkaptenen inte kontaktar skiljedomaren inom fyrtio (40) sekunder eller laget inte återupptar programmet inom den extra tre (3)-minutersperioden, anses laget ha avbrutit tävlingen.
 - ii) Domarna och tekniska panelen fortsätter bedöma lagets utförande tills skiljedomaren beordrar laget att stoppa åkningen med en ljudsignal. Punkten där laget ska återuppta sitt program ska beslutas och kommuniceras till laget.
 - iii) Skiljedomaren och Tekniska kontrollanten beslutar om avbrottet inträffade före eller under ett element. Om avbrottet inträffade under någon del av ett element ska laget fortsätta med transitionen efter detta element. Om avbrottet inträffade under en transition ska laget starta efter denna punkt och fortsätta in i nästa element. Skiljedomaren informerar domarna och tekniska panelen om var de ska fortsätta bedömningen.
 - c) I händelse av skada där åkare måste evakueras från isen av medicinska skäl och/eller omspolning av isen krävsefter en olycka, gäller inte treminutersperioden ovan.
4. Om en åkare/lag skadar sig eller annat problem relaterat till åkaren/laget eller dennes/deras utrustning uppstår från att han/hon/de stigit på isen tills laget kallas till start och tiden innan programmet skall starta inte är tillräcklig för att åtgärda problemet skall skiljedomaren tillåta upp till tre (3) ytterligare minuter innan laget kallas till start. Skiljedomaren gör avdrag enligt punkt 3 b) ovan.
5. När kortprogrammet eller friåkningen har startat tillåts inga byten av åkare. Dock kan registrerade reserver bytas in om programmet har stoppats av skiljedomaren på grund av skadad åkare eller problem med utrustningen. Om ett byte av åkare görs utan att skiljedomaren avbrutit åkningen diskvalificeras laget.

6. Avseende problem relaterade till en åkare eller hans/hennes utrustning tillåts endast en omstart per program. Vid ett andra stopp på grund av problem relaterat till en åkare eller hans/hennes utrustning, skall laget anses ha avbrutit tävlingen.
7. Om laget inte kan fullfölja sitt program ges inga poäng och laget har avbrutit tävlingen.

AVDRAG FÖR FALL OCH ÖVRIGA AVDRAG

Rule 843

Fel	Avdrag	Rule
Programtiden längre eller kortare än tillåtet	- 1,0 poäng per påbörjade 5 sekunder	<u>952</u>
Musik ej enligt reglerna	- 1,0 poäng per program	<u>991:2 a)</u>
Kläder och rekvisita	- 1,0 poäng per program	<u>951:1</u>
<u>Del av tävlingskläder/dekoration faller på isen</u>	<u>- 1,0 poäng per program</u>	<u>951:2</u>
Fall	- 1,0 poäng per fall för en åkare - 2,0 poäng per fall för fler än en åkare samtidigt	<u>953:1</u>
<u>Avbrott i åkningen under programmet</u>	- 1,0 poäng för 11-20 sekunder avbrott - 2,0 poäng för 21-30 sekunder avbrott - 3,0 poäng för 31-40 sekunder avbrott - 4,0 poäng för >40 sekunder avbrott för en eller flera åkare	<u>953:2</u>
<u>Avbrott av programmet med tillåtelse att fortsätta från punkten för avbrottet</u>	<u>-5,0 poäng per program</u>	<u>965</u>
Ej enligt föreskrivet (NAR)	- 0,5 poäng per regelbrott	<u>991:2 n)</u>
Utelämnat	- 0,5 poäng per regelbrott	<u>991:3 e)</u>
Förbjudna element/rörelser/features	- 2,0 poäng per förbjudet element/rörelse	<u>992:2</u>
Otillåtna element/rörelser/features	- 1,5 poäng per regelbrott	<u>992:3</u>
Ej föreskrivna eller extra element	- 1,5 poäng per regelbrott	<u>991:3 b)</u>
Upprepat element-form i KP	- 1,5 poäng per regelbrott	<u>991:3 b)</u>
Fattningar	- 1,0 poäng för en (1) missad fattning; - 2,0 poäng för två (2) missade fattningar (per program)	<u>991:3 a)</u> <u>991:4 d)</u>
Fel element-form i KP	- 1,5 poäng per regelbrott	<u>991:3 f)</u>

ANMÄRKNINGAR

KORTPROGRAM, Rule 991

Avdrag

Förbjudna element i kortprogrammet:

- Förbjudna lyft enligt Rule 990:4 a)
- Passering med flygskär bakåt (inkluderat i Moves Element)
- Hopp i liggpiruett utfört av hela laget

Otillåtna element i kortprogrammet:

- Lyft av alla typer (inklusive "un-sustained" lyft)
- Kasthopp
- Vault
- Assisterade hopp
- Hopp med ett (1) eller fler varv
- Fördröjt liggande eller knäliggande (över 3 sekunder) på isen i början, slutet och/eller under ett program
- Hopp utfört vid point of intersection
- Highlighting, rule 990:1 i) (tillåtet endast i kreativa elementet)

Det finns inget krav på specifik längd som en stegsekvens måste täcka för att identifieras av tekniska panelen.

Friåkningsrörelser definieras inte som steg i kortprogrammet men kan användas som länkande rörelser under transitioner och som korta friåkningsrörelser (kortare än 3 sekunder) under stegsekvenser.

Friåkningsrörelser skall användas i det obligatoriska Moves Element i kortprogrammet för Seniorer och Juniorer.

Laget måste använda minst tre (3) olika fattningar. Gäller både Senior och Junior.

Transitioner mellan föreskrivna element tillåtet så länge det inte är extra element eller repetition av element som utförts.

Andra features än de beskrivna för varje enskilt element i kortprogrammet skall ej tas hänsyn till vid bedömning om inte annat anges.

Kreativa innovationer är tillåtet både i element och transitioner.

Spegelmönster är tillåtet både i element och transitioner i korta programmet (se Rule 991:2 i)

Levels och additional features

För information om additional features och Levels hänvisas till ISU Communication 1873

FRIÅKNING, Rule 991

Element utöver de föreskrivna för ett välbalanserat program kan infogas i friåkningsprogrammet och bedöms då som transitioner och/eller koreografiska komponenter.

Stegsekvenser kan användas både i elementen och i transitionerna. Dessa stegsekvenser måste vara tydligt urskiljbara och får inte innehålla mer än en (1) saxning i följd.

Laget måste använda sig av flera olika fattningar. Fyra (4) olika fattningar krävs i ett välbalanserat program för Seniorer och tre (3) olika fattningar krävs i ett välbalanserat program för Juniorer och Ungdom.

Lyft kan användas i Seniorernas friåkningsprogram. Max tre (3) lyft fördelat på maximalt två (2) grupplyft och ett (1) parlyft eller tre (3) grupplyft. För parlyft gäller att de lyftande åkarna ej får ha sin hand/händer över axlarna. Friåkningsprogrammet för Juniorer och Seniorer får innehålla ett (1) un-sustained grupplyft.

Koreografin och elementen måste riktas åt isbanans alla sidor och inte företrädesvis åt ett håll.

I syfte att öka Level på de obligatoriska elementen i det välbalanserade programmet kan additional features infogas.

Laget måste företrädesvis agera som en enhet. Indelning av laget i mindre grupper är tillåtet under kreativa elementet samt transitioner. Ytterligare uppsplittring i små enheter är tillåtet som kortare transitioner om efterföljande element så kräver (tex. innan en passering eller i inledningen till kreativa element).

Synkoperad koreografi kan användas (förutom i stegsekvenser och vid features där korrekt utförda vändningar/skär krävs för att bestämma svårighetsnivån (Level) eller där det i feature/element står som krav att alla åkare ska utföra steg/features samtidigt (se Communication 1873). (Synkoperad koreografi innebär att åkarna utför samma steg/rörelser men med en tidsförskjutning, t.ex. halva laget i en fras i musiken och den andra halvan vid nästa fras).

Kreativa innovationer är tillåtet både i element och transitioner.

De program som inte uppfyller ovanstående villkor kommer att bestraffas.

Avdrag

Förbjudna element i friåkningsprogrammet

	Förbjudna element	Senior	Junior	Ungdom
1	Lyft	Annat än definierat i Rule 990 para 4 a)	<i>se nedan</i>	<i>se nedan</i>
2	Passering med flygskär bakåt	NEJ	NEJ	NEJ
3	Hopp i liggpiruett av hela laget	NEJ	NEJ	NEJ

Otillåtna element i friåkningsprogrammet

	Otillåtet element	Senior	Junior	Ungdom
1	Lyft	Max tre (3)	NEJ	NEJ
2	<u>Lyft (un-sustained)</u>	<u>Max ett (1)</u>	<u>Max ett (1)</u>	<u>NEJ</u>
3	Vault	Max två (2)	Max två (2)	NEJ
4	Hopp	=	=	Max 1 varv
5	Assisterat hopp mer än 1 varv	NEJ	NEJ	NEJ
6	Kasthopp med mer än 1 varv	NEJ	NEJ	NEJ
7	Fördröjt liggande (längre än 3 sekunder) eller knäliggande på isen i början, slutet och/eller under ett program	NEJ	NEJ	NEJ
8	Highlighting (<i>tillåtet i Creative Element samt under transitioner</i>)	NEJ	NEJ	NEJ
9	Hopp genom point of intersection	NEJ	NEJ	NEJ

Levels och features

För information om additional features och Levels hänvisas till ISU Communication 1873.

För Ungdom samt Debutanter gäller begränsningar av Levels enligt ISU Communication 1886. Högsta Level får utföras, men elementet kommer att ges en Level lägre än maximal Level som definieras i ISU Technical Rules. Högsta Level på additional features får utföras och blir bedömda efter hur det utförs.